COPPA FMI – 12.13.14 SETTEMBRE 2025

BRIEFING PILOTI 2025 da RMM e Annesso Velocità

(Documenti FMI ufficiali di riferimento dei quali tutti i piloti devono aver preso visione)

1) VELOCITA' IN PIT LANE (per tutta la lunghezza della corsia box fino al semaforo)

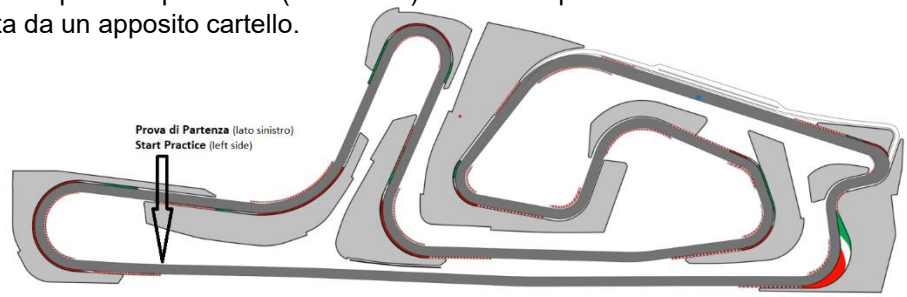
Il limite è di **60 km/h** e inizia e finisce in corrispondenza dei cartelli. Da quel momento puoi accelerare e immetterti in pista, (è assolutamente vietato fermarsi). Vietato oltrepassare la linea bianca continua e ricordati di dare la precedenza a chi è già in pista e sta sopraggiungendo. Ogni infrazione durante le prove comporta una sanzione di €150. In gara alla prima infrazione: Ride Through, alla seconda: bandiera nera

2) COMPORTAMENTO IN PIT LANE

Lasciare sempre libera la corsia di transito. Si può accedere in corsia box solo se autorizzati (pass pit-lane) e con abbigliamento consono (no ciabatte; no dorso nudo). Per le partenze delle gare accedere in griglia solo se autorizzati (pass griglia), rispettando le indicazioni del personale di sicurezza.

3) PROVA DI PARTENZA

Dopo aver preso la bandiera a scacchi che sancisce la fine del turno delle prove ufficiali, il pilota è autorizzato ad effettuare una "prova di partenza" (facoltativa). La zona è posta all'uscita della curva n. 10 sul lato sinistro e sarà segnalata da un apposito cartello.



Lasciare libero il lato destro (per chi non vuole fare la prova di partenza e vuole proseguire per la pit-lane). Fermarsi in prossimità del cartello, segnalando preventivamente l'intenzione, (alza braccio o piede). Attendere il proprio turno e quando non ci saranno piloti fermi davanti, (i piloti arrivati prima), effettuare una sola prova di partenza rientrando successivamente in pit-lane.

BANDIERE (Tutte agitate)

Verde: Via libera. Piena operatività nel tratto di pista in oggetto. Dopo la bandiera gialla, la postazione che mostrerà la bandiera verde segnalerà la fine del pericolo.
Scacchi: Segnale d'arrivo per fine del turno di prove, warm-up o gara. Se sarete in pista al momento del fine turno potrete prendere la bandiera a scacchi solo una volta, procedendo per il rientro in corsia box.
Rossa: Arresto prematuro di prove o gara per grave problema. Obbligo di rallentare, non sorpassarsi e rientrare in pit-lane stando pronti a fermarsi lungo la pista se necessario.
Gialla: Pericolo in questo tratto di pista. Rallentare, pronti a fermarsi, divieto di sorpasso fino al raggiungimento della postazione che mostrerà la bandiera verde. In caso di avvenuta infrazione il pilota ha la possibilità, alzando la mano, di restituire immediatamente la posizione (da fare in sicurezza).

Mancato rispetto della bandiera gialla:

In prova: alla I° infrazione verrà tolto il miglior tempo del turno, alla II° infrazione il II° miglior tempo e così via (+ eventuale ammenda). In gara: alla I° infrazione verrà applicata una penalità di 5" sul tempo finale di gara, alla II° infrazione un'altra penalità di 5" sul tempo finale di gara e così via (+ eventuale ammenda).
Doppia Gialla: Segnale di massimo pericolo in questo tratto del percorso. Parte della pista è ostruita da mezzi, persone o detriti / liquidi. Le 2 bandiere gialle sostituiscono la singola bandiera gialla ed in caso di versamenti di liquidi e/o pioggia sostituiscono sia la bandiera a strisce e/o la bandiera con croce di Sant'Andrea. Rallentare, tenersi pronti all'arresto, divieto di sorpasso, massimo pericolo imminente. Mancato rispetto delle bandiere gialle: In prova: alla I° infrazione verrà tolto il miglior tempo del turno, alla II° infrazione il II° miglior tempo e così via (+ eventuale ammenda). In gara: alla I° infrazione verrà applicata una penalità di 10" sul tempo finale di gara, alla II° infrazione un'altra penalità di 10" sul tempo finale di gara e così via (+ eventuale ammenda).
Blu: In gara: avviso di sorpasso; il Pilota non deve ostacolare il sorpasso. In prova e nel warm-up: avviso che sta sopraggiungendo un pilota più veloce
A Strisce (giallo / rosse): in questo tratto del percorso pista scivolosa con conseguente diminuzione di aderenza nel manto stradale per olio, liquidi, ghiaia, erba o altri detriti.
Nera con disco arancio (+ n.ro di gara): Informa il pilota che il suo mezzo ha problemi meccanici e deve immediatamente abbandonare la pista e fermarsi seguendo le indicazioni degli Addetti al Percorso.
Bianca con Croce di Sant'Andrea: Prime gocce di pioggia, pioggia o pioggia intensa su quel tratto di pista.
Bianca e nera (divisa diagonalmente) (+ n.ro di gara): Avvertimento dato solo una volta per comportamento scorretto. La successiva infrazione sarà punita con bandiera nera
Nera (+ n.ro di gara): Obbligo di arresto al proprio box nel successivo passaggio.

COMPORTAMENTO

I piloti devono guidare in modo responsabile e non mettere a rischio piloti, Addetti al Percorso, accompagnatori e personale preposto sia in pista che in pit-lane.
Responsabilità oggettiva: Il Pilota risponde disciplinarmente di tutti i fatti commessi in occasione della Manifestazione (prima, durante, dopo) da egli stesso, meccanici, aiutanti, accompagnatori (anche non tesserati)
Dispositivi di registrazione visiva come fotocamere o videocamere sono vietati se non esplicitamente autorizzati dal Direttore di Gara e successivamente del Commissario Tecnico.
Dopo la bandiera a scacchi di fine gara è assolutamente vietato fermarsi lungo il rettilineo d'arrivo. I piloti dovranno percorrere un giro completo a velocità ridotta e se vorranno festeggiare potranno fermarsi solo in condizioni di massima sicurezza (esempio: nelle vie di fuga asfaltate).
Luce Posteriore: Dovrà essere tassativamente accesa qualora venga mostrato l'apposito cartello sul traguardo

PROCEDURA DI PARTENZA

Apertura pit-lane per 5 minuti per il giro di schieramento. Il giro non è obbligatorio; se si arriva dopo la chiusura della pit-lane si può portare la moto a spinta in griglia o partire dalla corsia box per il giro di warm-up senza perdere il posto in griglia.
Cartello 5 minuti in griglia: si può lavorare sulla moto
Cartello 3 minuti in griglia: stop lavori sulla moto e rimozione delle termocoperte. Chi ha problemi e deve continuare a lavorare deve portare la moto in pit-lane o verrà sanzionato con Ride Through
Cartello 1 minuto in griglia: griglia libera – controllare casco
Cartello 30 secondi in griglia -> Bandiera Verde per partenza giro warm-up
Partenza della gara (l'eventuale **partenza anticipata** comporta una penalità di 20" sulla classifica finale)
SE HAI DEI PROBLEMI IN QUALSIASI MOMENTO SBRACCIA E GUARDA IL MARSHAL DELLA TUA FILA

Partenza RITARDATA -> Il semaforo rimane rosso, viene agitata bandiera rossa dal trespolo + cartello "partenza ritardata", vengono agitate le bandiere gialle in ogni fila. Spegnere i motori, si riparte dal cartello 1', poi cartello 30" e nuovo giro warm-up -> a seguire nuova partenza (distanza gara ridotta di 1 giro)

QUICK RESTART

Si adotta in caso di interruzione della gara, (bandiera Rossa), se dovrà essere fatta nuova partenza:
1' di apertura pit lane per giro di schieramento -> 1 solo meccanico in griglia -> all'arrivo di tutti cartello 1' in griglia -> bandiera verde per giro warm-up -> nuova partenza
Nota Bene-> In caso di ritardo rispetto al programma originario, potremmo effettuare anche la prima partenza di una gara con procedura "Quick Restart" (evitiamo di fare la procedura standard per recuperare tempo).

PENALITA'

Ride Through: Per infrazione nella procedura di partenza / velocità in pit lane. Viene esposto cartello giallo con numero. Puoi vederlo al massimo 3 volte (alla IV° vieni squalificato con bandiera nera). Fai un passaggio in pit-lane alla velocità massima di 60 km/h senza fermarti. Se non è possibile farlo + 20" su classifica finale (art. 18)
Track limit e taglio di variante: In Prova sarà cancellato il tempo del giro in oggetto. In Gara sarà applicata una penalità da 1" a 5" su classifica finale.
RICORDA: Se hai dei dubbi non entrare in pista prima di esserti chiarito venendo in Direzione Gara